

TIPOLOGIA di GARA

Fascia BABY

I bambini saranno divisi in due o più squadre e disputeranno incontri di SUMO, TIRO ALLA FUNE E PERCORSO MISTO con i componenti della stessa categoria delle altre squadre. La premiazione si stilerà secondo le vittorie delle squadre.

Modello Gara Combinato NE WAZA/SUMO

I bambini saranno divisi in gruppi di tre partecipanti e faranno un girone all'italiana di Ne Waza e un girone all'italiana di Sumo. Per stilare la classifica si sommano le vittorie di entrambi i gironi e nel caso del conteggio dei punti Judo, una vittoria nel Sumo verrà conteggiata come una vittoria per Ippon (10 punti Judo).

Modello Gara NE WAZA Individuale

I bambini saranno divisi in gruppi di quattro partecipanti e faranno un girone all'italiana di Ne Waza.

Modello Gara SHIAI Individuale

I bambini saranno divisi in gruppi di quattro partecipanti e faranno un girone all'italiana, di SHIAI con la possibilità di continuare a terra.

Modello Gara SHIAI a squadre

I ragazzi saranno divisi in due o più squadre e disputeranno incontri di SHIAI, con la possibilità di continuare a terra, contro i componenti della stessa categoria delle altre squadre.

Le squadre si sfideranno in successione in un girone all'italiana.

MODALITA' di SUDDIVISIONE DEI PESI

Per lo SHIAI ed il NE WAZA/SUMO si faranno suddivisioni e raggruppamenti in base al peso dei partecipanti in modo che le differenze di peso siano inferiori al 10%.

REGOLAMENTO ARBITRALE

Dove non specificatamente indicato il regolamento applicato durante gli incontri è quello per Esordienti A in vigore. Vengono applicate alcune variazioni al regolamento

- Modalità di composizione delle prese
- Tipologie di prese consentite
- Modalità di gestione delle sanzioni
- **Tempo di gara 1'30" non effettivo (sia in piedi che a terra)**
- Tempo di immobilizzazione
 - NE WAZA 5" wazari e 15" Ippon – L'incontro termina al 1° Ippon, due wazari si sommano in Ippon
 - SHIAI 5" wazari, 15" Ippon – L'incontro termina al 1° Ippon, due wazari si sommano per dare Ippon

Modalità di composizione delle prese:

RANDORI a TERRA

Nel Ne Waza i due judoka inizieranno da posizione frontale ginocchio destro sollevato e l'altro a terra, con le prese fondamentali. Dopo l'HAJIME, potranno cambiare le prese e sviluppare azioni finalizzate all'osae-komi.

SHIAI

Prima dell'hajime i judoka devono avanzare verso l'avversario, ed effettuare il Kumi Kata. La presa è libera, ma è vietato torcere, cingere o chiudere il collo senza presa sul judogi.

AZIONI PROIBITE AGGIUNTIVE RISPETTO AL REGOLAMENTO ESORDIENTI

a) azioni, con proiezione verso l'avanti, portate sul lato opposto a quello in cui si è in presa, cioè verso il bavero.

b) azioni con entrambe le ginocchia al suolo;

(non favoriscono l'accrescimento tecnico di base e limitano la possibilità di sviluppare ulteriori azioni tecniche che consentono i RENRAKU e i GAESHI)

c) presa al collo o al bavero oltre la clavicola;

(la presa al bavero alto e dietro al collo, con l'introduzione del pollice nel bavero e la posizione del palmo verso il basso, limita la progressione didattica, escludendo la possibilità di eseguire un ampio ventaglio di tecniche fondamentali)

d) azioni di MAKI KOMI WAZA e SUTEMI WAZA

(nelle classi minori si sono dimostrate, nel complesso, infruttuose e rischiose senza produrre un judo positivo).

N.B. Qualora un contendente dovesse assumere una posizione o configurazione di divieto, come cadere in ginocchio o in avanti, non riuscendo a mantenere il proprio equilibrio, dopo avere però eseguito con efficacia una tecnica di lancio in piedi, l'azione dovrà essere ritenuta valida.

e) azioni di SHIME WAZA e KANSETZU WAZA

Le sanzioni assegnate per l'esecuzione di **AZIONI PROIBITE**, rientranti tra le 5 descritte nell'attività formativa propedeutica alla competizione, **SONO CUMULABILI** alle sanzioni previste dal Regolamento di Arbitraggio in vigore.

Le suddette azioni proibite saranno sanzionate in modo diverso a seconda delle fasce d'età, come segue:

INFRAZIONI E SANZIONI

Sono normalmente in vigore le sanzioni di shido come nel regolamento agonistico.

La prima sanzione sarà però preceduta da un'ammonizione verbale da parte dell'arbitro.

L'assegnazione di uno SHIDO non darà in alcun caso l'attribuzione di un corrispettivo punteggio positivo per l'altro contendente.

CRITERI PER L'ASSEGNAZIONE DELLE VITTORIE per GIRONI ALL'ITALIANA/GARE a SQUADRE

Si premiano per ogni poule **UN PRIMO, UN SECONDO**, ed i rimanenti terzi pari merito. I criteri da valutare per stilare la classifica finale sono nell'ordine:

1. IL NUMERO DI VITTORIE OTTENUTE

2. I PUNTI JUDO ottenuti dagli incontri vinti

- Si assegna 10 alla vittoria per **IPPON**, 5 alla vittoria per wazari, 3 per eventuali incontri vinti per decisione arbitrale
- **NESSUN PUNTO** viene assegnato per gli incontri persi o pareggiati
- Per la classifica delle Squadre si contano i punti Judo ottenuti dalle vittorie della squadra vincente in ciascun incontro.

3. L'eventuale scontro diretto.

Nel caso in cui nessuno di questi criteri risolvesse la parità si stilerà la classifica con i parimeriti al primo o al secondo posto.

NOTE: Vengono **ELIMINATI** dal regolamento il punteggio di YUKO e la regole del DOPPIO IPPON per tutte le tipologie di gara.